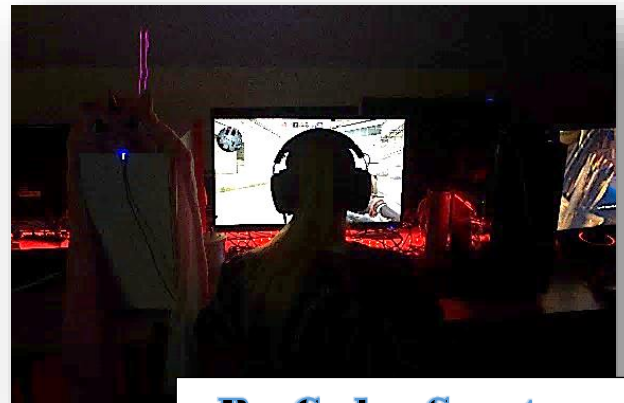




URHEILUPAINOTTEISUUS PARKANON TOISEN ASTEEN KOULUTUKSISSA 2019 ALKAEN



ParCode eSports ry



URHEILUPAINOTTEISUUS PARKANOSSA

Urheilupainotteinen opiskelu on mahdollista Parkanon Lukiossa ja Saskyn järjestämissä koulutuksissa Parkanon toimipisteissä – kone - ja tuotantotekniikka sekä sosiaali- ja terveysala.

Parkanossa on loistavat mahdollisuudet harrastaa tavoitteellisesti salibandyä, jääkiekkoa ja e-urheilua koulun käynnin ohessa. Mikäli sinut valitaan urheilupainotteisuudelle, harrastat edellä mainittuja lajeja paikallisissa urheiluseuroissa ilman kausi-, harrastepaikka- ja pelipassimaksuja. Toisen asteen koulutuspaikkojen läheisyydestä löytyvät jäähalli ja lukukaudesta 2019 lähtien moderni koulukampus uusine oppimisympäristöineen, liikuntahalleineen ja E-sports-luokkineen, joten puitteet harrastamiseen ovat kunnossa.

Opiskelu pähkinän kuoressa urheilupainotteisuudella Parkanossa

- Vastaa ison kaupungin urheiluakatemiatoimintaa, mutta vain pienemmässä mittakaavassa.
- Lajit: Jääkiekko, salibandy ja E-sports (elektroninen urheilu).
- Ammattitaitoiset ja kokeneet valmentajat.
- Muihin urheilulinjoihin ja -painotteisuuksiin verrattuna Parkanon malli antaa myös merkittäviä taloudellisia etuuksia opiskelijalle, jotta tavoitteellisen harrastamisen kynnyksi ei kasva liian suureksi.
- Mahdollinen Parkanossa toisen asteen opiskelua suorittaville nuorille.
- Naapuripaikkakunnissa asuville urheilupainotteisuudelle valituille opiskelijoille koulukyyditysmahdollisuus.



Hae opiskelemaan Parkanon toisen asteen opiskelupaikkoihin ja suuntaudu urheilupainotteisuudelle!

Urheilullinen sisältö ja koulutyö yhdessä paketissa

1. Urheilupainotteisuuteen kuuluu kouluajan harjoittelu, joka sisältää kaksi (2) aamutreeniä ja yhden (1) elämäntapaoppitunnin tai huoltavan harjoitteen.
2. Sisältää kouluajan ulkopuolisen urheiluseuran tai E-sports-tiimin lajiharjoittelun ja pelitapahtumat yhteensä 2-4 krt/vko.

Kouluajan lajiharjoittelu toteutetaan aamutreeneinä. Aamutreeneissä lähtökohtana on yksilön lajitekniikan ja peliosaamisen kehittäminen sekä elämäntapaohjaaminen ja huoltavaharjoittelu. Kouluajan ulkopuolinen harjoittelu on enemmän joukkuepainotteista. Urheiluharjoittelu ei saa haitata koulun käyntiä.

Urheilupainotteisuudella opiskeleva saa suoritettua koulun kursseja lukiossa ja ammattikoulussa.

Opiskelijavalinnat

Opiskelijavalinnat urheilupainotteisuudelle tekevät koulun rehtorit, lajivastaavat, liikunnanopettajat ja kaupungin liikuntatoimi. Urheilupainotteisuudelle hakeva opiskelija täyttää erillisen hakulomakkeen, jossa hän kertoo lajitaustastaan ja motivaatiostaan urheilua kohtaan. Jokainen hakija arvioidaan tapauskohtaisesti.

Urheilupainotteisuudelle pääsyvaatimuksena on:

1. Paikallisen urheiluseuran jäsenyys tai liittyminen jäseneksi. Urheilupainotteisuudelle voidaan valita paikallisissa toisen asteen oppilaitoksessa opiskeleva oppilas, joka urheilee valtakunnan kärkitasolla muualla kuin paikkakunnan urheiluseurassa.
2. Opiskelijalla on riittävä lajitausta ja hän on osoittaa motivoituneisuutta ja halua tavoitteelliseen kehittymiseen urheilijana
3. Opiskelija on sitoutunut opiskelun ja urheilun yhdistämiseen, niin että pystyy hoitamaan molemmat kunnialla

Opiskelija voi menettää opiskeluoikeuden ja etuudet urheilupainotteisuudella inaktiivisuudella joukkueen toimintaa- sekä kouluajan harjoittelua kohtaan. Urheilupainotteisen opiskeluoikeuden menettää myös lopettamalla opiskelun tai urheiluharrastuksen.

Ainutlaatuiset taloudelliset etuudet

1. Koulutuksen järjestäjä kustantaa urheilupainotteisuudella opiskelevan lajikohtaisen kausimaksun, joka sisältää jäsenmaksut, toimintamaksut, harrastuspaikasta koituvat kulut ja pelipassin(vakuutuseton). Harrastuskulut vaihtelevat lajeittain 200 eurosta aina 800 euroon asti. Opiskelija, joka urheilee valtakunnan kärkitasolla muualla kuin paikallisessa urheiluseurassa, ja on paikallisen toisen asteen oppilaitoksen oppilas, on oikeutettu suhteessa samaan taloudelliseen etuuteen kuin paikkakunnan urheiluseurassa urheileva oppilas.
2. Henkilökohtaiset pelivälineet, kuten varusteet ja tietokoneet eivät sisälly taloudellisen tuen piiriin.

E-sports

- E-sports puolelle valitaan vuosittain 5-6 opiskelijaa.
- **Kontaktiopetus** - Ensimmäisen ja toisen vuosikurssin opiskelijat osallistuvat kontaktiopetukseen 3 tuntia viikossa. Näistä 2 tuntia keskitytään valmennukseen ja pelaamiseen, ja yksi tunti keskitytään elämännhallinnallisiin taitoihin. Kolmannen vuosikurssin opiskelijat eivät osallistu enää kontaktiopetukseen, mutta osallistuvat edelleen harjoituksiin.
- **Harjoitukset** - Ensimmäisen ja toisen vuosikurssin urheilupainotteisen linjan opiskelijat sitoutuvat harjoituksiin koulun jälkeen kaksi kertaa viikossa. Koulu mahdollistaa opiskelijoille tähän tilat. Kolmannen vuosikurssin opiskelijat voivat halutessaan varata vuoroja koulun elektronisen urheilun pelitilasta.
- **Kisat** - Kisakalenteri luodaan ohjaajan ja e-urheilupainotteiselle kokonaisuudelle osallistuvien opiskelijoiden kanssa yhteistyössä. Tavoitteena on osallistua yhdessä vuosittain ainakin kahteen turnaukseen. Kolmannen vuosikurssin opiskelijat osallistuvat kisoihin, vaikka kontaktiopetus ja harjoitukset jäävät vähemmälle.
- **Harjoittelutilat** - Uudelle koulukampukselle sijoitetaan pelitila, johon sijoitetaan 6-7 pelitietokonetta. Tämä tila toimii E-sports-opiskelijoille samanlaisena harrastetilana, kuin esimerkiksi jäähalli toimii jääkiekkoilijoille.

Tavoitteet

Elektroniseen urheiluun painottuvan kokonaisuuden käytyään

- Oppilas on kehittynyt ja kykenee itsenäisesti jatkamaan kehittymistä elektroniseen urheiluun liittyen sosiaalisella, kognitiivisella ja emotionaalisella alueella.
- Oppilas omaa työkaluja, joiden avulla hän voi kehittää itseään monipuolisena pelaajana yksilötasolla ja tiimitasolla.
- Oppilas osaa analysoida ja kehittää peliä koskien strategioita, sekä soveltaa niitä käytännössä.
- Oppilas tietää miten toimia joukkueen osana sekä pelissä että pelin ulkopuolella.
- Oppilas osaa kehittää tunneosaamistaan ja kykenee luomaan hyvää joukkuehenkeä vaikeuksienkin kohdatessa.
- Oppilas osaa antaa ja ottaa vastaan rakentavaa kritiikkiä.
- Oppilas on saanut kokemusta elektronisen urheilun virallisista kilpailuista.
- Oppilas on mukana yhdistystoiminnassa elektronisen urheilun alueella.

Toisen asteen E-urheiluopiskelijat saavat automaattisesti Parkanon elektronisen urheilun yhdistyksen ParCode eSports ry:n jäsenyyden ja ovat osa paikallista e-urheiluseuraa kts. www.parcod.fi



Jääkiekko ja Salibandy

- Lajeihin valitaan vuosittain 12 opiskelijaa per laji. Urheilijaopiskelijat pelaavat ensisijaisesti Parkanon Kiekon ja Parkanon Pontevan jääkiekko- ja salibandyjoukkueissa, joko miesten tai naisten edustusjoukkueissa tai seurojen juniorijoukkueissa.
- **Kouluaikana tapahtuva harjoittelu** – aamuharjoitukset lajivastaavien vetäminä tiistaisin ja torstaisin. Keskiyökoisin yhteiset elämäntapahallintatunnit/huoltavan harjoittelun tunnit.
- **Kouluaajan ulkopuolinen harjoittelu** – joukkueharjoittelun mukaan paikallisessa seurassa
- **Pelit** – pelitapahtumiin osallistutaan oman joukkueen toiminnan mukaisesti
- **Harjoittelutilat** – Jäähalli ja Koulukampuksen liikuntahalli



Tavoitteet

Jääkiekkoon tai salibandyyn painottuvan kokonaisuuden käytyään:

- Oppilas on kehittynyt lajitekniikassa ja pelitaidoissa tehostetun valmennuksen ja harjoitusmäärien lisääntymisen ansiosta.
- Oppilas kykenee itsenäisesti tunnistamaan omia lajitekniisiä ja pelitaidollisia vahvuuksiaan ja heikkouksiaan, sekä pystyy kehittämään ja vahvistamaan niitä.
- Oppilas osaa analysoida pelaamistaan ja ymmärtää yksilön vaikutuksen peliin.
- Oppilas ymmärtää, miten toimia joukkueen osana yksilönä edesauttaen joukkueen pelaamista.
- Oppilas omaa työkaluja, joiden avulla hän voi edelleen kehittää itseään monipuolisena urheilijana sekä joukkuepelaajana.
- Oppilas osaa antaa ja ottaa vastaan rakentavaa palautetta.



Lisätietoja urheiluseuroista www.parkanonkiekko.fi tai www.sbtppo.fi

Elämäntapaoppitunnit ja huoltavaharjoittelu

- Yksi kerta viikossa kaikille urheilupainotteisuudella opiskeleville urheilijoilla

Tavoitteet

- Oppilas tiedostaa ja ymmärtää ravinnon, levon ja liikunnan merkityksen omaa urheiluharrastamista tukevana elementtinä
- Oppilas saa käytännön neuvoja omiin ruokailu, uni ja liikuntatottumuksiin, joiden avulla hän oppii tukemaan omaa tavoitteellista harrastamistaan parhaalla mahdollisella tavalla
- Oppilas tuntee kehonhuoltomenetelmät, joita vaaditaan tukitoimiksi oman lajin harrastamiseen.
- Oppilas tiedostaa ja ymmärtää kokonaisvaltaisen fyysisen, psyykkisen ja sosiaalisen terveyden merkityksen urheiluvan nuoren elämänhallinnan kannalta.

Näin haet urheilupainotteisuudelle

Parkanon lukio

- Hae yhteishaussa opintopolku.fi
- Täytä ainevalintakortti lukion nettisivuilla <https://peda.net/parkano/parkanon-lukio/hmo>
- Täytä saman sivun kautta myös urheilupainotteisuuden hakulomake
- Lähetä urheilupainotteisuuden hakulomake samaan aikaan ainevalintakortin kanssa Parkanon lukion kansliaan

Hakukysymyksissä lisätietoja antaa lukion opinto-ohjaaja

YHTEYSTIEDOT

Laura Salonen
opinto-ohjaaja
0447865534
laura.salonen@parkano.fi

Parkanossa järjestettävä ammatillinen koulutus SASKY

- Mikäli haet Parkanossa Saskyn järjestämään toisen asteen koulutukseen ja olet kiinnostunut urheilupainotteisuudesta, [haku urheilupainotteisuudelle tapahtuu opinto-ohjaaja kautta](#).

YHTEYSTIEDOT

Tarja Perolainen
opinto-ohjaaja
050-338 3314
tarja.perolainen@sasky.fi

URHEILUPAINOTTEISUUDEN LAJIVASTAAVAT



Jääkiekko

Aarne Mansukoski

Valmennuskokemus yli 10 vuotta

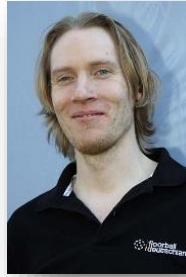
Parkanon Kiekon kokopäiväinen valmennuspäällikkö vuodesta 2011

SJL:n Hämeen alueen Tutorvalmentaja vuodesta 2017

SJL:n Hämeen alueen juniori- ja valmennusvaliokunnan jäsen vuodesta 2012

Juniorijääkiekkovalmentajakoulu 2012-2013 (SJL / Suomen Urheiluopisto)

Liikunnan ammattitutkinto - lasten liikunnan osaamisala 2013



Salibandy

Joel Heine

Salibandyvalmentaja vuodesta 1997 lähtien

Valmentanut aikuis- ja juniorijoukkueita Suomen lisäksi myös Saksassa ja Sveitsissä

MM-kisakokemusta valmentajana Saksan U19-tytöt ja Viron naisten maajoukkue. Tällä hetkellä Viron naisten maajoukkueen valmennustiimissä

Liikunnanohjauksen perustutkinto 2005-08

Valmentajan ammattitutkinto 2012

Salibandyliiton valmennuskurssit 1 & 2

Ammattikorkeakouluopinnot nuoriso- ja järjestöala 2015-

Parkanon Pontevan seuratyöntekijä 2018-



E-sports

Benjamin Värre

Intohimoinen elektronisen urheilun seuraaja ja pelaaja

Pelannut kilpailullisesti tietokoneella jo yli 15 vuotta. Vahva tietämys nykyajan E-sports-kentästä ja pelaamisesta.

Pedagoginen osaaminen opettajakoulutuksen kautta. Aineopettajana Parkanon lukiossa.

Kunnianhimoinen visio nuorten pelailun kehittämisestä antoisaa kilpailulliseen pelaamiseen.

Parcode eSports ry:n perustajajäsen

Lisätietoja urheilupainotteisesta opiskelusta antavat:

Jenni Alppi

Antti Luusalo

Sivistysjohtaja

Nuoriso- ja vapaa-ajanohjaaja

Parkanon kaupunki

Parkanon kaupunki

jenni.alppi@parkano.fi

antti.luusalo@parkano.fi

044 786 5502

044 786 5512